

R12: MUTRIKU BIRA

NIVEL DE DIFICULTAD: MUY ALTO (NEGRA)

PUNTO DE SALIDA: Mutriku

ITINERARIO: Mutriku, ermita de Kalbario, Apain, Arnoate, Ameikutz, Kostolamendi, Armentxa, Santakutz, Pikute, Santa Elena, Mutriku

Desnivel acumulado positivo: 1.542 m

Duración Estimada: 3 horas

Distancia: 23,8 km

Ruta que parte de la plaza del ayuntamiento de Mutriku y desde la que tenemos que llegar a la rotonda que hay en la carretera general para coger la carretera que nos lleva al alto de kalbario. Seguimos durante un kilómetro por esta carretera y después de pasar todas las herraduras tenemos que girar a la izquierda para tomar un camino de asfalto. Más adelante hay que girar a la derecha y coger un camino de monte (cuidado con los perros del caserío que está al lado) que es el que nos va a llevar a la ermita de Calvario. Hasta aquí es todo subida, pero como las vistas que hay de Mutriku y del mar merecen la pena, se puede hacer una pequeña parada para coger fuerzas de nuevo.

Cogemos el camino de asfalto que nos va a llevar a cruzar la carretera justo por el alto de kalbario. Al cruzar la carretera nos encontramos con un panel de información y tendremos que seguir recto por el camino de hormigón. Después de pasar unos caseríos y el frontón de Arnope cogeremos un camino de monte por el que subiremos hasta encontrarnos con una barrera. Al cruzar esa barrera nos meteremos por un sendero que está bastante peligroso, ya que tiene muchas piedras sueltas que pueden facilitar la caída del ciclista.

Pasado el sendero llegamos a un cruce en el que cruzaremos el camino y luego giraremos a la derecha por un camino de monte. Vamos por un pinar hasta encontrarnos con un camino de piedras por el que hay que subir hasta llegar a un cruce (este es un tramo del camino de Santiago) en el que tenemos que girar a derecha. Seguimos por camino de monte hasta cruzar una barrera que es donde dejamos el camino de Santiago para girar a la izquierda y seguir por otro camino de monte.

Un poco más adelante tenemos que tener cuidado porque hay una bajada un tanto peligrosa. Una vez pasada esta bajada tenemos un poco de terreno favorable que nos va a valer para coger fuerzas para afrontar la subida al punto más alto de la ruta, es un kilómetro aproximadamente pero muy exigente en el que incluso hay que bajarse en alguna ocasión de la bicicleta. Una vez alcanzado este punto tenemos una bajada hasta Arnoate. Aquí encontraremos una fuente y un cruce de caminos en el que tendremos que girar a la derecha por una pista de grava (este tramo también es del camino de Santiago pero en sentido contrario).

Nos tenemos que dirigir al caserío de Kostolamendi y lo hacemos pasando por un bosque de eucaliptos y posteriormente por un pinar bajaremos a un camino de hormigón donde podemos ver el caserío de Kostolamendi.

Dejamos el caserío de Kostolamendi para ir por camino de monte hasta los caseríos de Armentxa. Abandonamos el camino de monte y giramos a la izquierda para coger una pista de hormigón, donde más adelante la abandonaremos para tomar la pista de monte que nos llevará a un alto en el que hay unas antenas, este es el monte Tontorramendi.

Al comenzar a bajar pasaremos por la ermita de Santakutz, desde la que podemos ver Ondarroa y Mutriku. En este punto empieza una larga bajada. La primera parte de la bajada hasta llegar a un caserío está bastante bien pero las dificultades comienzan justo al cruzar una barrera al lado de ese caserío. Aquí parte una bajada muy peligrosa por un camino estrecho y con bastante piedra suelta. Al llegar abajo hay que encontrarse con la carretera general de Mutriku - Ondarroa para girar a la izquierda y durante 200 metros más adelante abandonaremos la carretera girando a la derecha y cogiendo el recorrido del G.R. Subiremos por una cuesta que nos lleva a un sendero en el que más adelante tendremos un tramo bastante exigente de subida.

Una vez terminada la subida obtendremos unas vistas muy bonitas de los acantilados de esa zona. El camino transcurre por las inmediaciones de los tres campings de esta zona hasta llegar al núcleo de Mutriku. Al entrar al núcleo nos encontramos un panel de información y una zona de columpios desde donde podemos ver el puerto de Mutriku y toda la costa.

Seguimos recto para ir por medio de las calles del núcleo y llegar hasta la plaza del ayuntamiento.

